

VARWIN EDUCATION

образовательная платформа для 3D/VR/AR-разработки

с **искусственным интеллектом**



Varwin Education

— это образовательная среда для обучения программированию через разработку интерактивных виртуальных **3D/VR/AR**-миров. Начинать с **Blockly**, переходите на **Python** и генерируете контент с помощью **ИИ** прямо в платформе!

- **Просто**, как Scratch
- **Увлекательно**, как Minecraft и Roblox
- **Полезно**, как курсы по программированию
- **Первый шаг** к профессии 3D/VR/AR-разработчик



Российское ПО
№11512



Соответствует приказу №838
Минпросвещения РФ



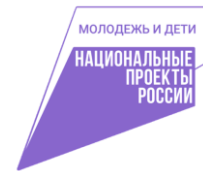
Используется на уроках
информатики и технологии



Готовый инструмент
для работы с ИИ



Varwin Education — лидер 3D, VR и AR с ИИ для образования в России



1 400+

преподавателей прошли обучение по 3D/VR-разработке на Varwin

2 000+

образовательных организаций используют Varwin Education

6 000+

учебных мест оборудовано в образовательных организациях

20 000+

участников хакатонов на базе Varwin Education

24 000+

школьников и студентов используют Varwin в освоении новой специальности

30 000+

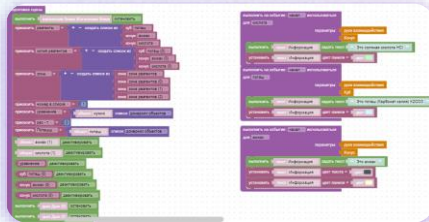
пользователей платформы Varwin Education



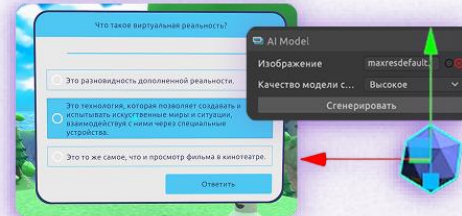
Что внутри Varwin Education?



Упрощенный 3D-редактор
для создания виртуальных миров



Редакторы логики **Blockly** и **Python**
для начального и продвинутого уровня



ИИ-генератор контента для создания 3D-моделей, изображений и викторин, озвучки текста (TTS)



Готовые виртуальные решения для занятий по химии, VR-симулятор БПЛА, Агроклассы/Агроботы



700+ объектов и сцен по различным тематикам и школьным предметам (технология, информатика, химия, физика и др)



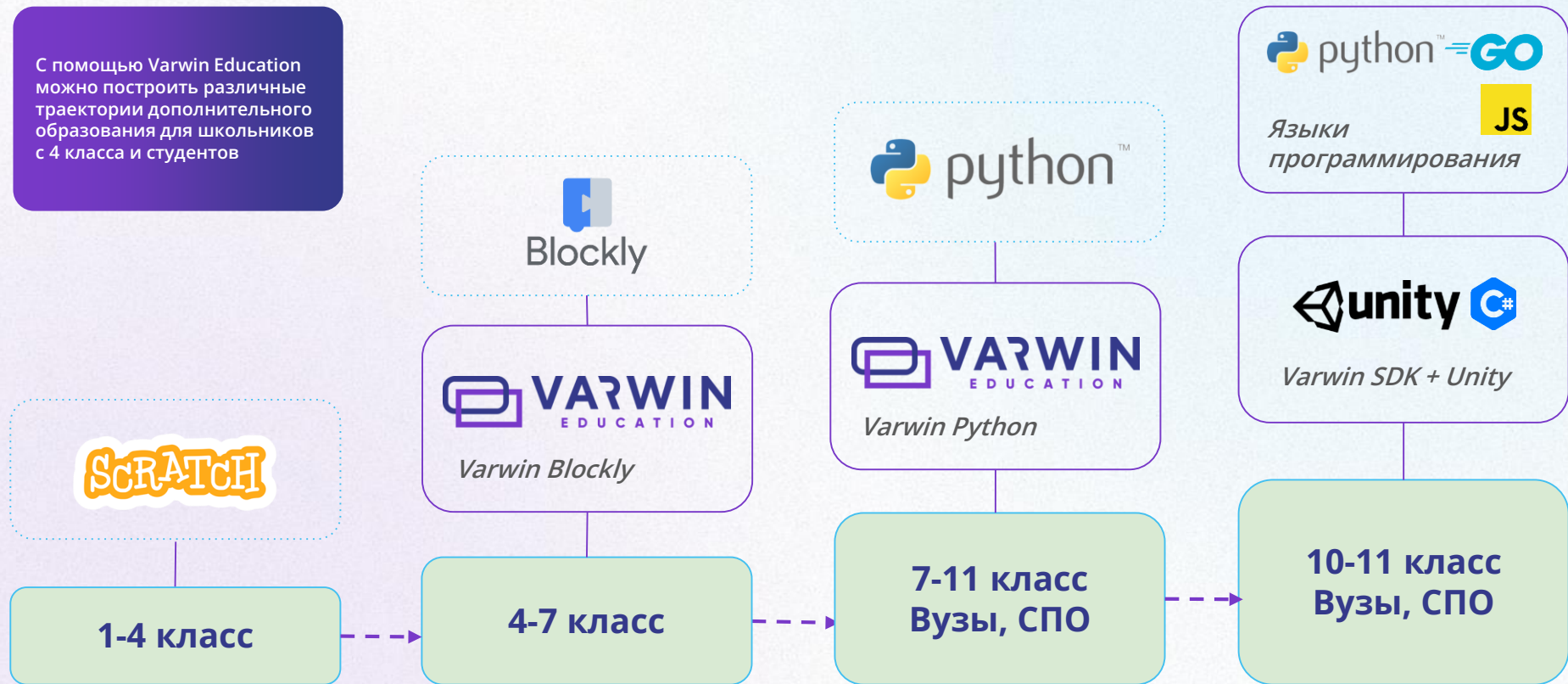
УМК на 250+ ак.ч. по ФГОС, База знаний, курс для преподавателей и для школьников

Экосистема Varwin

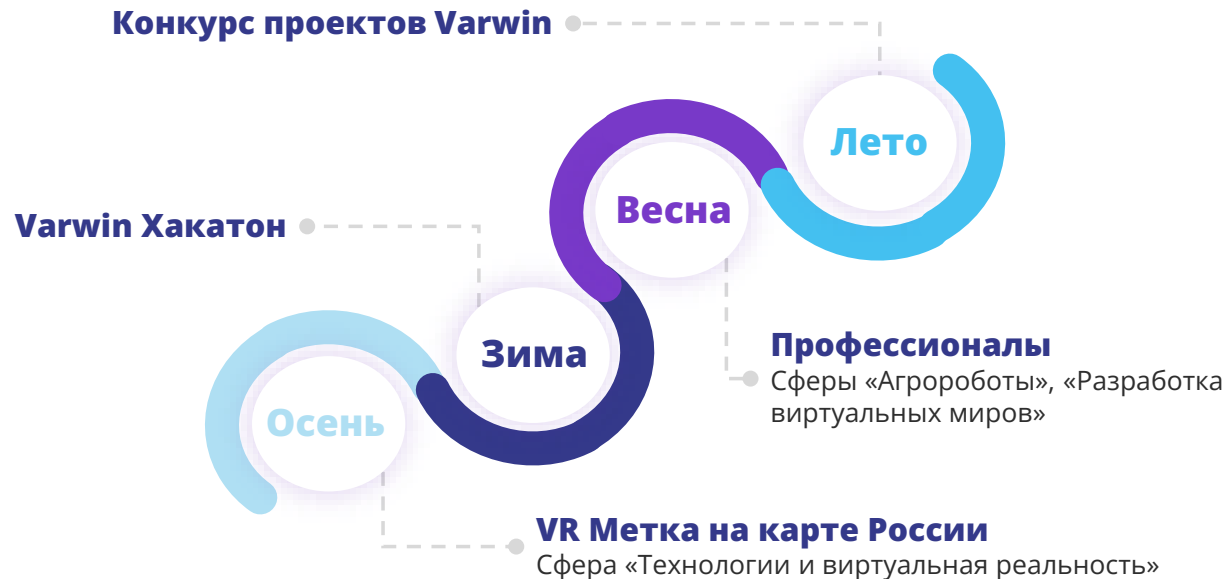


Образовательная траектория Varwin

С помощью Varwin Education можно построить различные траектории дополнительного образования для школьников с 4 класса и студентов



Годовой цикл конкурсных мероприятий



20 000+ школьников и студентов приняли участие

70+ хакатонов и конкурсных мероприятий по 3D/VR разработке с 2019 года

Примеры приложений, разработанных детьми на хакатонах



Участвуйте в соревнованиях на Varwin Education!

Афиша хакатонов

На базе Varwin уже созданы сотни полезных проектов



VR-симулятор профессии оператора БПЛА для ЦПК-Татнефть



VR-симулятор кабины машиниста электропоезда для РЖД



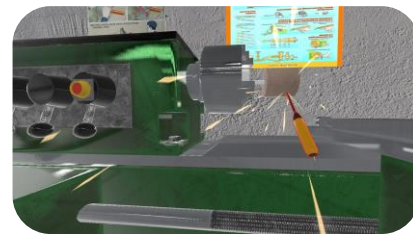
VR-симулятор «Поход в магазин» для детей с ОВЗ



VR-симулятор приготовления Кимчи

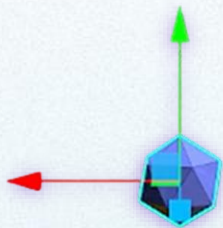


VR-симулятор сборки Lego

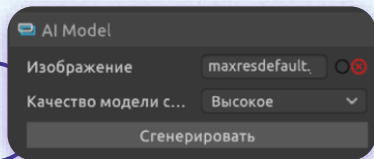


VR-симулятор работы токаря

Создание виртуальных миров с помощью встроенных ИИ-инструментов



Разместите ИИ-объект на сцене



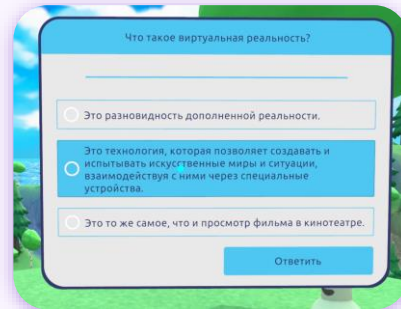
Сгенерируйте 3D-модель или изображение



Загрузите изображение или введите промт



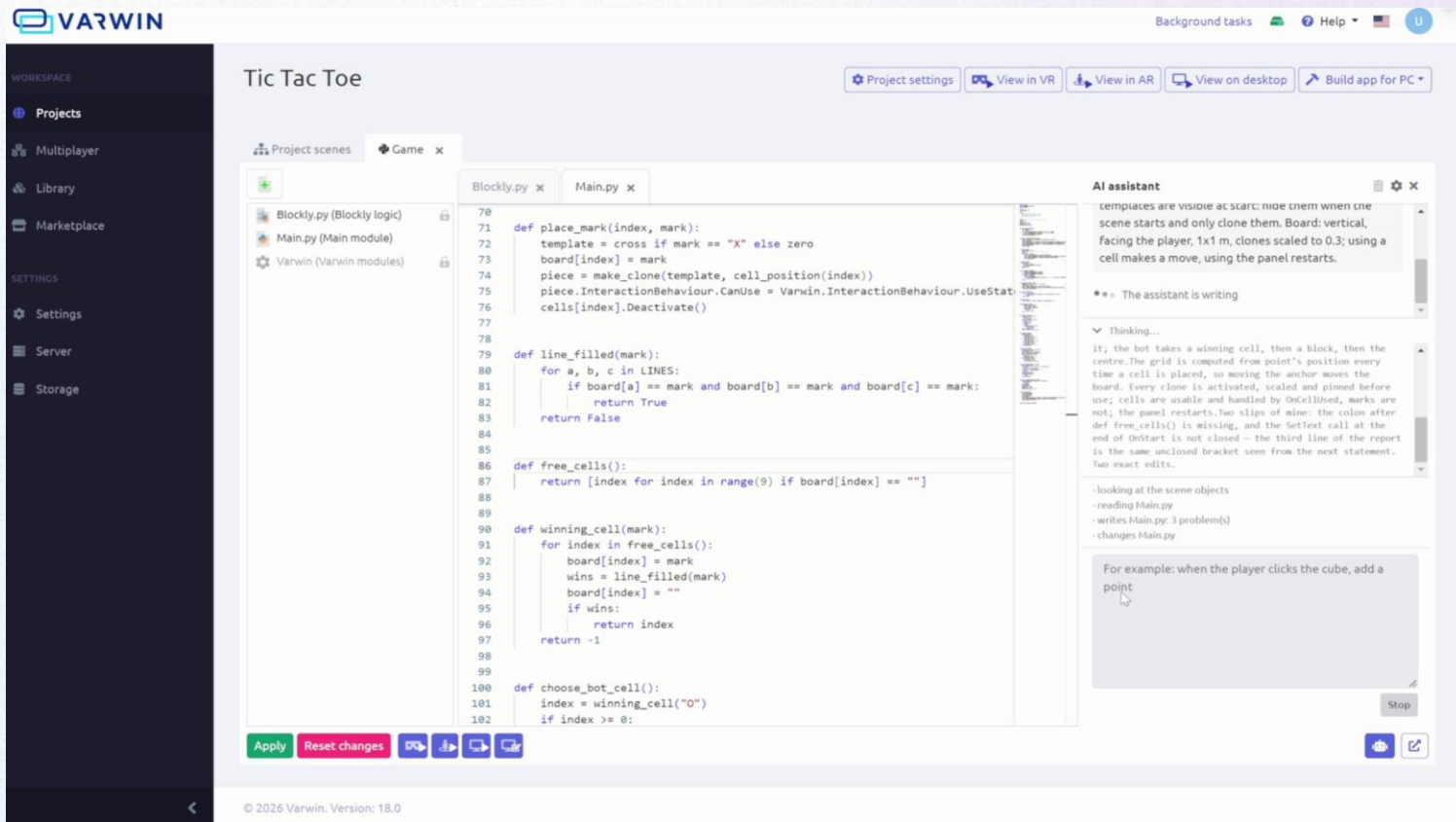
Готово! Используйте объект в проекте



```
38 async def onStart():
39     global nextQuestion
40     global percent
41
42     Response = showQuestion("Что такое виртуальная реальность?")
43     response = await Response.respond("Попробуйте ответить на вопрос по теме виртуальной реальности. Вы должны выбрать один из 3 вопросов и вернуть json {'id': 1, 'response_startIndex': 1} and response_endIndex(1)"}
44     response = response[0]
```

Подключайте **любые нейросети** по API, например, для генерации викторин

AI-ассистент для написания кода



The screenshot displays the Varwin IDE interface for a project named "Tic Tac Toe". The interface is divided into several sections:

- Left Sidebar (Workspace):** Contains navigation options: Projects, Multiplayer, Library, Marketplace, SETTINGS (Settings, Server, Storage).
- Top Bar:** Includes "Background tasks", "Help", and a user profile icon.
- Project Settings:** Buttons for "Project settings", "View in VR", "View in AR", "View on desktop", and "Build app for PC".
- Code Editor:** Shows the "Main.py" file with Python code for a Tic Tac Toe game. The code includes functions for placing marks, checking for wins, and choosing a bot cell.
- AI Assistant Panel:** Located on the right, it displays the assistant's current state and suggestions.
 - AI assistant:** Shows the assistant's current state: "The assistant is writing".
 - Thinking...** A section showing the assistant's internal reasoning process.
 - Suggestions:** A list of actions the assistant is performing: "looking at the scene objects", "reading Main.py", "writes Main.py: 3 problem(s)", and "changes Main.py".
 - Example:** A text box with the example: "For example: when the player clicks the cube, add a point".
 - Stop:** A button to stop the assistant's current action.

At the bottom of the code editor, there are buttons for "Apply", "Reset changes", and a "Run" button (a play icon).

© 2026 Varwin. Version: 18.0

Буду рад ответить на любые вопросы!



Александр Пикулев

Руководитель образовательных проектов

+7 909 999 2296 (MAX)

alex.p@varwin.com

varwin.com/ru/education



@PIBIMPAP