

# Характеристика практико-ориентированных заданий для формирования математической грамотности в начальной школе

Кокорина Тамара Афанасьевна,  
учитель начальных классов КОГОАУ КФМЛ

# Что такое математическая грамотность

Математическая грамотность - это способность человека мыслить математически, формулировать, осмысливать и применять математические знания для решения задач в разнообразных практических ситуациях.



# Контекст

## Примеры заданий

1)  $3 \times 7 = ?$

Кол-во  
верных  
ответов

≈ 95%

2) В коробке 3 ряда по 7 конфет в каждом. Сколько всего конфет в коробке?

≈ 85%

3) У меня завтра день рождения, будет 15 человек. Хватит ли одной коробки конфет, если в ней 3 ряда по 7 конфет в каждом? Подтвердите свой ответ вычислениями.

≈ 50%

4) У меня завтра день рождения, будет 15 человек. Хватит ли одной коробки конфет? Подтвердите свой ответ вычислениями.



≈ 15%

## Пример задания, 4 класс

В городской библиотеке ученики обнаружили кулинарную книгу 1861 года издания. В ней имелся рецепт пирога с черносливом. Для пирога на 6 человек следует взять два с половиной фунта чернослива, четверть фунта миндаля и полфунта сливочного масла. Сколько граммов чернослива следует взять для пирога, рассчитанного на 12 человек?



## Требования к заданиям

- 1. Опора на реально имеющийся у учащихся жизненный опыт, представления, знания, взгляды, мнения и т. д.;
- 2. Нестандартность, оригинальность. Эта особенность обеспечивает эффект новизны, вызывает интерес;
- 3. Избыточность информации, чтобы осознанно выбирать необходимые для решения данные, либо их недостаток, требующий анализа дополнительных источников;
- 4. Соответствие программе курса, направленность на достижение цели обучения;
- 5. Контекст задачи может быть представлен в различных формах (таблицы, графики, текст, диаграммы, иллюстрации);
- 6. Существование математической модели описанной в задаче ситуации, которая соответствует уровню подготовленности школьника;
- 7. Развитие сюжета задачи в соответствии с последовательностью поставленных в ней вопросов

## Пример задания, 1 класс

Купили 10 мотков белой шерсти, 3 мотка синей и 2 мотка красной. На вязку свитера бабушка израсходовала 12 мотков. Сколько мотков шерсти ещё осталось?



## Пример задания, 1 класс

Купили 10 мотков белой шерсти, 3 мотка синей и два мотка красной. На вязку свитера бабушка израсходовала 12 мотков. Сколько мотков шерсти ещё осталось?



## Пример задания, 1 класс

Бабушка решила связать внучку свитер. Она купила 10 мотков белой шерсти, 3 мотка синей и 2 мотка красной. На вязку свитера бабушка израсходовала 12 мотков. Сколько мотков шерсти ещё осталось?



## Пример задания, 1 класс

Бабушка решила связать внуку свитер. Она купила 10 мотков белой шерсти, 3 мотка синей и 2 мотка красной. Хватит ли бабушке шерсти, если на свитер требуется 12 мотков?



# Литература



# Олимпиада Петерсон



Вчера Оля сказала брату: «Позавчера было воскресенье, и я заказала торт. Его доставят послезавтра, в мой день рождения». В какой день недели день рождения у Оли?

Отметь значками на рисунке:



день, когда Оля **разговаривала** с братом



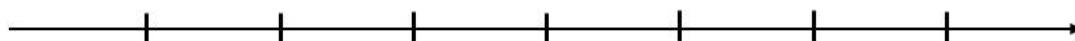
день, когда Оля **заказала торт**



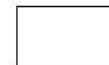
день рождения Оли

**ЗНАЧКИ:**

сегодня



**ДНИ  
НЕДЕЛИ:**



Ответ: у Оли день рождения в \_\_\_\_\_.

# Олимпиада Петерсон

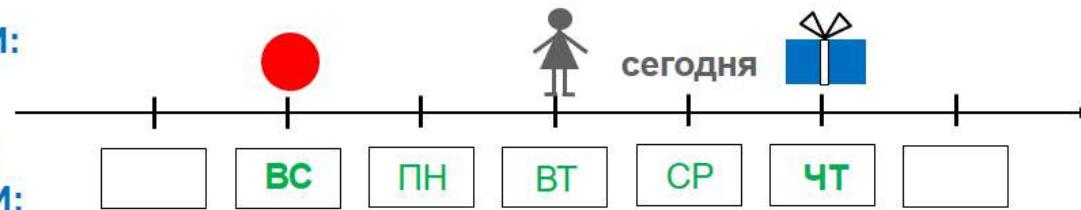


Я ПРОВЕРЯЮ ВЫПОЛНЕНИЕ ЗАДАНИЯ

ПОДРОБНЫЙ ОБРАЗЕЦ для САМОПРОВЕРКИ

ЗНАЧКИ:

ДНИ  
НЕДЕЛИ:



Ответ: у Оли день рождения в четверг.



Проверь решение задачи!



Слайд 52



# Критериальное оценивание



## Я ОЦЕНИВАЮ ВЫПОЛНЕНИЕ ЗАДАНИЯ

### КРИТЕРИИ ОЦЕНКИ



**Полное верное решение**

Верно показаны все значки. Ответа нет, но есть ВС.

Верно показаны все значки. Ответа нет или неверный

Верно выставлены два любых значка

—

Верно выставлен 1 любой значок: , , или

**Только верный ответ (в четверг)**

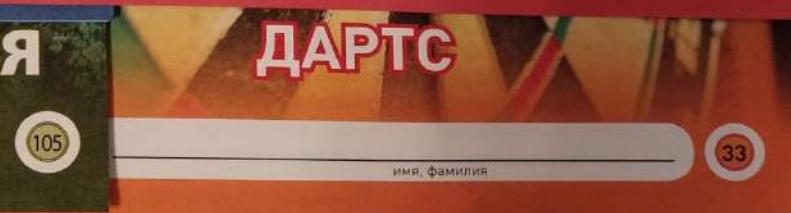
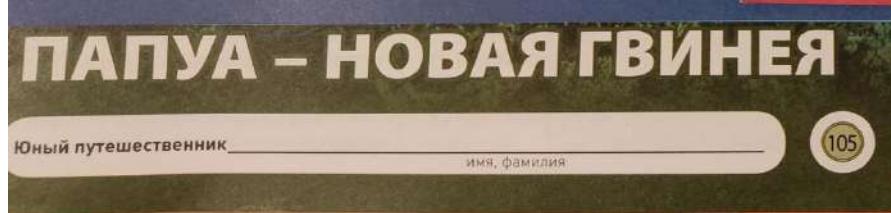
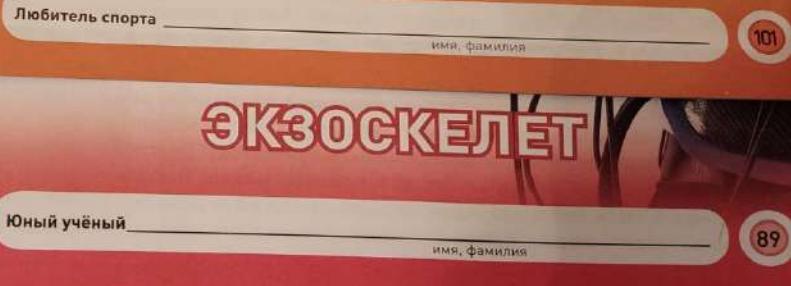
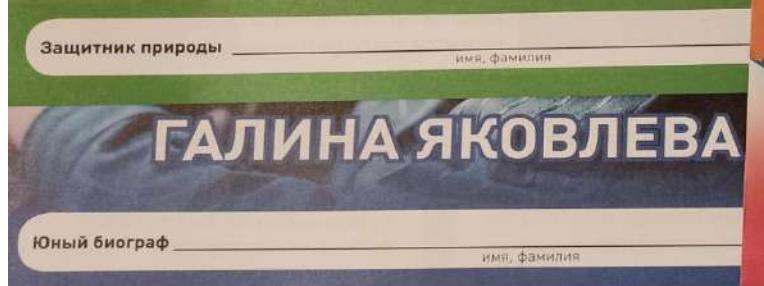
**Работа  
(пример):**

<p>ЗНАЧКИ:</p> <p>дни недели:</p>	 +      +      +  ----- ----- ----- ----- ----- -----                                                                                                                                                      
-----------------------------------	--

**Ответ:** у Оли день рождения в четверг.



# Первоклассная газета



# Первоклассная газета



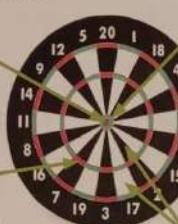
Существует множество версий того, где же и когда появился дартс. Кто-то рассказывает о средневековых английских лучниках, кто-то — об американцах, кто-то — о греках. Одно неизменно — это были воины, которые решили отдохнуть и потренироваться.

## ТАЙНЫ МИШЕНИ

Почти каждый человек хотя бы раз в жизни пробовал кинуть дротик в мишень. Вот только большинство даже не догадывается о том, как на самом деле принято считать очки.

Центр мишени называют бычьим глазом. Попадание в него приносит сразу 50 очков!

Это сектор утроения. Если в него попасть, то можно получить в 3 раза больше очков, чем обычно. То есть  $7+7+7=21$ .



Зелёный круг около бычьего глаза приносит 25 очков.

Это сектор удвоения. Попав в него, получаешь в 2 раза больше очков, чем обычно. То есть  $13+13=26$ .

Попадание в сектор приносит столько очков, сколько на нём написано.

## ПУТЬ К ПОБЕДЕ

У каждого игрока в дартс есть 3 броска. Кажется, если 3 раза попасть точно в центр мишени, то обязательно выиграешь.  $50+50+50 = 150$  очков. Но это не так! Самое большое количество очков можно набрать, трижды попав в утроение сектора 20. Так можно набрать целых 180 очков!

## НОВОЕ ВРЕМЯ — НОВЫЕ МАТЕРИАЛЫ

Обычно мишени изготавливают из листов растения агавы. Но в последнее время популярностью пользуются электронные мишени. Они и очки считают умеют, и громко озвучивают их после каждого броска.



## МНОЖЕСТВО ВАРИАНТОВ ИГРЫ



### «Раунд»

Всеми 3 дротиками надо попасть в сектор 1. Затем — в сектор 2, 3 и так далее. После 20 сектора идут сектора удвоения, утроения и центр. Этот вариант часто используют для тренировки новичков.



### «301»

В дартс чаще всего не набирают очки, а теряют их. У каждого участника в начале игры есть 301 очко. Из него вычитается всё то, что игроку удалось выбить на мишени. Кто первый дойдёт до 0, тот и победил.



## НЕ ДЛЯ ДЕВОЧЕК

Настя Добромуслова сама записалась в секцию дартса, когда ей было 11 лет. Родители не понимали, зачем девочке нужен такой вид спорта. И вскоре Настя ушла из секции, но ненадолго. Любовь к дартсу заставила её вернуться. Вот только обратно ей брать уже не хотели. Группы были переполнены, к тому же играли там одни мальчики. Настя долго стояла под дверью, пытаясь переубедить тренера. И смогла добиться своего. А уже через несколько лет стала первой российской спортсменкой, которая завоевала титул чемпионки мира!

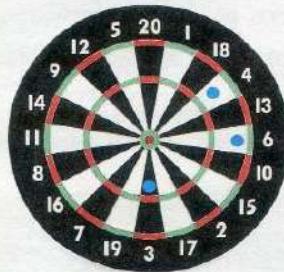


## ХОЛСТ ВМЕСТО МИШЕНИ

Дартс — серьёзный вид спорта. Но если стрелять не по мишени, а по шарикам с краской, то получится красочная картина! Конечно, это не совсем искусство. Но зато создать картину с помощью дартса и шариков может любой желающий, уметь рисовать совсем не обязательно. К тому же, это отличный способ провести время с друзьями. А ещё есть люди, которые таким способом раскрашивают стены на улицах и в комнатах.

# Первоклассная газета

1. Голубым цветом на мишенях обозначены точки, куда попали дротики.  
Посчитай, сколько очков набрано на каждой мишени. Запиши свой ответ.



## ТАЙНЫ МИШЕНИ

Почти каждый человек хотя бы раз в жизни пробовал кинуть дротик в мишень. Вот только большинство даже не догадывается о том, как на самом деле принято считать очки.

Центр мишени называют бычьим глазом. Попадание в него приносит сразу **50 очков!**

Это сектор **урлоения**. Если в него попасть, то можно получить в 3 раза больше очков, чем обычно. То есть  $7+7+7=21$ .



Попадение в сектор приносит столько очков, сколько на нём написано.

# Первоклассная газета

2. Сёрфер выступает на соревновании. Начало отведённого ему времени показано на часах. Во сколько он должен будет закончить своё выступление и выйти из воды?

Запиши ответ.

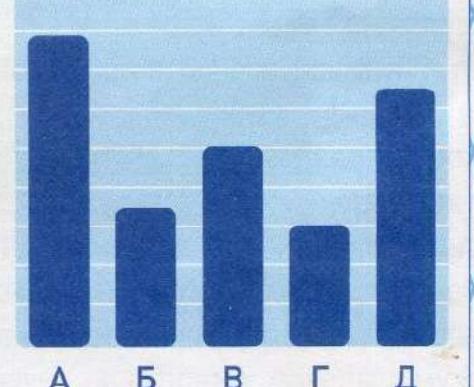
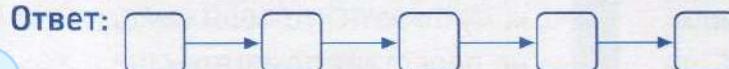
Сёрфер должен закончить своё выступление

в \_\_\_\_\_ : \_\_\_\_\_.



5. Когда Галине Ивановне удаётся достать скропортищающиеся продукты, то она начинает с улиц, где живёт больше всего её подопечных. А заканчивает свой путь там, где их меньше всего. На диаграмме показано количество людей, к которым надо заехать, на каждой из улиц. Запиши порядок посещения этих улиц.

Ответ:



# Первоклассная газета

4. Прочитай планы Алины на июнь и помоги ей правильно сделать отметки в календаре. Обведи все дни, когда Алина пойдёт на тренировки, зелёным, а когда пойдёт на соревнования — синим.

июнь 2020

понедельник	вторник	среда	четверг	пятница	суббота	воскресенье
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30					

У меня тренировки каждую неделю по вторникам и пятницам. Ещё я дополнительно схожу на тренировку в субботу 13, так как 14 и 16 будут проходить соревнования. 22 июня я уезжаю в лагерь, так что не попаду на тренировки. Вернусь к ним только после 27.

# Первоклассная газета

3. Один из самых популярных спецэффектов – трёхмерная графика (3D-графика). Многие фильмы показывают в кинотеатрах в двух форматах: в 2D и 3D. Изучи таблицу, а затем в каждой выделенной паре слов зачеркни неправильный вариант.



## СТОИМОСТЬ БИЛЕТОВ



	с 8.00	с 13.00	с 17.00	с 00.00
БУДНИ	120Р	170Р	220Р	120Р
ВЫХОДНЫЕ	150Р	200Р	250Р	120Р
	с 8.00	с 13.00	с 17.00	с 00.00
БУДНИ	150Р	200Р	250Р	150Р
ВЫХОДНЫЕ	170Р	250Р	300Р	150Р

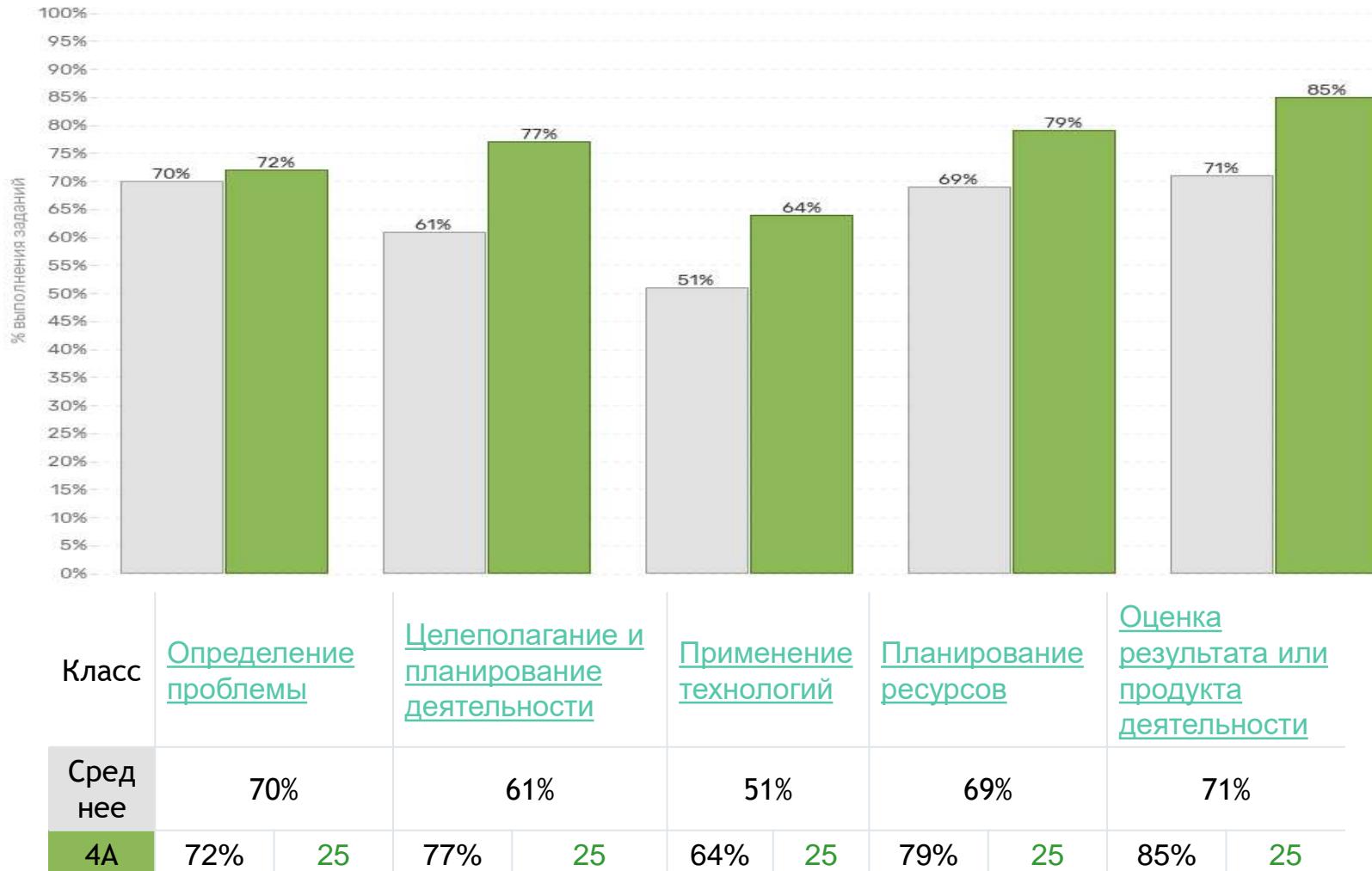
Билеты на сеансы в 3D дороже/  
дешевле, чем в 2D.

Билеты на сеанс в 13:15 стоят больше/  
меньше, чем на сеанс в 17:45.

Цены в выходные и будние дни  
на одно и то же время всегда  
различаются/не всегда различаются.

Разница в цене на 2D и 3D сеансы  
в понедельник в 10:30 утра равна  
20/30 руб.

# ЭМУ-ЭРУДИТ Анализ параллели Регулятивные УУД



## ЭМУ-эрudit График каждого ученика



## ЭМУ - эрудит

1. Розелло решил попросить о помощи шерифа Динго. Добраться до участка шерифа можно на электричке или на автобусе. Встреча с Динго назначена на 16.30. Помоги Розелло выбрать подходящий вид транспорта.

Вид транспорта	Время в пути	Время отправления
Электричка	2 ч	8:00, 10:00, 12:00, 14:00, 16:00, 18:00
Автобус	3 ч 30 мин	7:45, 9:45, 13:45, 15:45

Обведи буквы выбранных ответов.

- А. Электричка, 12:00    Б. Автобус, 7:45    В. Автобус, 13:45  
Г. Электричка, 14:00    Д. Электричка, 16:00

## ЭМУ - эрудит

2. Шериф поможет Розелло! Но вначале он должен позаботиться о трёх маленьких кволлятах. Матушка Кволл попала в больницу, и детишки оказались на попечении Динго. Шериф уже уложил кволлят спать, осталось приготовить еду. Зверята весят по 2 кг. Кволл оставила примерный дневной рацион для кормления одного кволлёнка (из расчета на 1 кг массы):

- 1) Рыба сырая (морская) - 30 г
- 2) Овсяные хлопья вареные - 4 г
- 3) Вода - 4 г
- 4) Печень говяжья сырая - 5 г
- 5) Растительное масло - 2 г

Помоги Динго рассчитать, сколько рыбы надо приготовить для троих кволлят.

ЭМУ-эрудит, «Первоклассная газета»  
<https://emu.cerm.ru/>

VI межрегиональный КОНКУРС  
исследовательских экологических задач  
«Зеленая ЭКОматематика» - 2021