

**Положение
о проведении окружной интеллектуальной
физико-математической игры
«Физико-математические забавы»**

1. Общие положения

1.1. Окружная интеллектуальная физико-математическая игра «Физико-математические забавы» (далее – Игра) является образовательным мероприятием, направленным на развитие предметных и метапредметных компетенций обучающихся, на обобщение и представление педагогического опыта учителей различных предметных областей.

1.2. Цель Игры:

- создание условий для самореализации педагогов и учащихся;
- развитие познавательного интереса к математике и физике.

1.3. Задачи Игры:

- выявление и поддержка учащихся, мотивированных к творческой учебно-познавательной деятельности;
- стимулирование коммуникативных навыков учащихся;
- активизирование внеурочной деятельности по математике и физике;
- организация взаимодействия педагогов общеобразовательных школ округа;
- расширение кругозора учащихся.

2. Участники Игры

2.1. В Игре принимают участие команды учащихся 9-х классов общеобразовательных организаций Кировского образовательного округа.

2.2. Команда состоит из 5 участников. Количество команд не более двух от образовательной организации. Большее количество команд согласуется с Оргкомитетом. Каждая команда выступает под собственным именем (названием команды).

2.3. Замена участника возможна только на ученика той же параллели.

3. Порядок проведения Игры и условия участия

3.1. Команду сопровождают руководители (учителя-предметники различных дисциплин), отвечающие за жизнь и здоровье детей во время проведения Игры.

3.2. Учителя, сопровождающие детей, принимают участие в мероприятиях (мастер-классах), предназначенных для педагогов. Педагогам, планирующим провести мастер-класс, необходимо подать заявку в установленной форме.

3.3. Игра проходит в 2 этапа:

Первый этап – дистанционный. Проходит с 28.11. - 09.12.2019 года.

Этап предусматривает выполнение творческого задания:

создание творческого названия своей образовательной организации, отражающее название местности/местоположения школы команды-участницы, и соответствующий логотип этой школы, под которым команда будет принимать участие в Игре.

Результат, выполненного творческого задания, необходимо выслать в электронном виде **до 09 декабря 2019 года** (название школы-участницы в формате doc, логотип – в формате jpg, размер файла не более 1Мб).

Второй этап – очный. 12 декабря 2019 года с 11.00.

Этап проходит на территории Муниципального бюджетного общеобразовательного учреждения «Лицей города Кирово-Чепецка Кировской области».

Тема очного тура - **«Наука побеждать»;**

Очный тур состоит из трех игр:

1) познавательно-развлекательная игра **«Кто удивит, тот победит»** – командная игра-разминка, где предлагается выполнить ряд творческих, логических заданий из различных областей научных знаний;

2) познавательно-развлекательная игра **«Скорость нужна, а поспешность вредна»** – командная игра-путешествие по станциям, где учащимся предлагается решить ряд практических творческих задач из различных областей научных знаний;

2) физико-математическая игра **«Теория без практики вредна»** – командное соревнование по выполнению заданий творческих лабораторий по физике, информатике и математике.

3.4. Регламент Игры:

11⁰⁰ – 12⁰⁰ – регистрация участников, завтрак (по заявке)

12⁰⁰ – 12¹⁰ – открытие Игры

12¹⁰ – 12⁴⁵ – первый этап очного тура Игры «Кто удивит, тот победит»

12⁵⁰ – 13⁵⁰ – второй этап очного тура Игры «Теория без практики вредна»

13⁵⁰ – 14¹⁰ – обед

14¹⁰ – 15⁰⁰ – третий этап очного тура Игры «Скорость нужна, а поспешность вредна»

15⁰⁵ – 15²⁵ – закрытие Игры (подведение итогов).

3.5. Педагоги, сопровождающие команды, во время второго и третьего этапов Игры принимают участие в **мастер-классах**.

3.6. Педагогам, проводившим мастер-классы, выдаются справки-подтверждения о представлении опыта работы на окружном уровне.

3.7. Организаторы обеспечивают питание участников за счёт средств участников по предварительным заявкам (приложение № 2).

4. Сроки и место проведения Игры

4.1. Форма для подачи заявки на участие в Игре команды обучающихся размещена в Приложении 2. Заявку необходимо подать до **09 декабря 2019 года** на адрес электронной почты: lincey@liceuchepetsk.ru

4.2. Форма для подачи заявки на проведение мастер-класса для педагога размещена в Приложении 3 в рамках Игры.

5. Подведение итогов и награждение

5.1. Итоги Игры подводятся в день проведения Игры по командному зачету.

5.2. Команды, набравшие наибольшую сумму баллов, награждаются Дипломами I, II, III степени, грамотами отдела Кировского образовательного округа министерства образования Кировской области и ценными призами.

Состав оргкомитета окружной интеллектуальной физико-математической игры «Физико-математические забавы»

Председатель оргкомитета:

- Чиркова С.Н., заместитель начальника департамента образования администрации муниципального образования «Город Кирово-Чепецк» Кировской области.

Члены оргкомитета:

- Ашихмина А.М., методист отдела Кировского образовательного округа министерства образования Кировской области (по согласованию);

- Коровкина М.Л., заместитель директора Муниципального казенного учреждения дополнительного образования «Многофункциональный ресурсный центр города Кирово-Чепецка Кировской области»;

- Гмызина Л.А., заместитель директора Муниципального бюджетного общеобразовательного учреждения «Лицей города Кирово-Чепецка Кировской области»;

- Фирюлина Н.В., заместитель директора Муниципального бюджетного общеобразовательного учреждения «Лицей города Кирово-Чепецка Кировской области»;

- Гирева О.В., заместитель директора Муниципального бюджетного общеобразовательного учреждения «Лицей города Кирово-Чепецка Кировской области»;

- Кощеева И.В., педагог-организатор Муниципального бюджетного общеобразовательного учреждения «Лицей города Кирово-Чепецка Кировской области»;

- Быкова М.Н., учитель математики Муниципального бюджетного общеобразовательного учреждения «Лицей города Кирово-Чепецка Кировской области»;

- Резниченко Е.М., учитель физики Муниципального бюджетного общеобразовательного учреждения «Лицей города Кирово-Чепецка Кировской области».